







## A Faire et à Eviter

Rôle en Equipe	A faire...	Ne pas faire...
<b>Concepteur</b> 	Proposer des idées et suggestions pour résoudre des problèmes et trouver des solutions. Aborder les questions sous un angle différent et original. Créer un produit/service innovant. Regarder les choses d'un autre point de vue.	Evaluer vos propres idées. Vouloir à tout prix garder l'entière exclusivité de vos idées alors qu'un échange et une collaboration avec d'autres personnes donnerait de meilleurs résultats.
<b>Promoteur</b> 	Trouver à l'extérieur de l'entreprise de nouveaux contacts et débouchés. Développer des idées émises par d'autres membres du groupe. Utiliser votre énergie pour susciter l'enthousiasme chez les autres. Développer de nouveaux marchés. Négocier avec les autres.	Ne pas honorer ses engagements vis-à-vis des autres. Parler trop et empêcher les autres de contribuer à la discussion
<b>Coordinateur</b> 	Clarifier les priorités de l'équipe et déléguer le travail. Faire participer chacun aux discussions lorsque vous estimez leurs contributions utiles pour le groupe. Encourager et féliciter les autres.	Ramasser les lauriers du groupe. Abuser de votre position. Négliger de faire votre part de travail.
<b>Propulseur</b> 	Faire avancer les dossiers. Chasser la complaisance et la paresse. Etre honnête, direct et ouvert aux autres. Faire en sorte que l'équipe atteigne ses objectifs. Faire avancer les choses.	En vouloir aux autres et devenir trop autoritaire. Perdre votre sens de l'humour lorsque la situation se tend.
<b>Priseur</b> 	Faire preuve d'une grande objectivité dans toutes vos idées et points de vue. Etre prêt à expliquer quelles actions vous préférez et pourquoi. Arrêter ou faire arrêter des actions irréfléchies. Prendre le temps de mûrir ses décisions.	Etre perçu par l'équipe comme quelqu'un de cynique. Avoir une réaction négative sur tous les sujets. Refroidir l'enthousiasme de l'équipe.
<b>Soutien</b> 	Contribuer à créer une bonne ambiance d'équipe en étant attentif aux besoins de chacun et en évitant les conflits. Etre souple, polyvalent et accepter le travail demandé par l'équipe. Utiliser votre popularité pour faire passer des idées quand c'est nécessaire.	Eviter systématiquement les situations induisant de la pression. Se ranger du côté de la pensée dominante par votre besoin de plaire.
<b>Organisateur</b> 	Organiser. S'assurer que vous et les autres suivez les procédures établies. Se charger des aspects pratiques. Etre fidèle à votre entreprise ou organisation et aux personnes qui la composent. Faire des essais et transformer les idées en action.	Faire obstacle au changement. Opposer de la résistance aux nouvelles idées de l'équipe.
<b>Perfectionneur</b> 	Elever votre niveau d'exigence et cultiver l'excellence dans vos actions. S'assurer d'apporter une attention à tous les détails. Vérifier le travail des autres, repérer les erreurs et les corriger.	Laisser votre perfectionnisme tourner à l'obsession. S'attarder sur des sujets mineurs.
<b>Expert</b> 	Montrer votre enthousiasme pour un domaine particulier et apprendre tout ce que vous pouvez à ce sujet. Mettre à jour constamment vos connaissances et vos talents. Utiliser votre qualité d'expert pour informer les autres.	Surcharger les autres d'informations non indispensables et occulter les facteurs/informations extérieurs à votre domaine. Surprotéger votre travail et ne pas le rendre accessible aux autres.